Project Easy Diet

By Dan vo and Nicolas Klein

Sommaire

1. Introduction
2. Problématique
3. Comment répondre à cette problématique
4. Les projets existants
5. Les besoins logiciels
6. Les besoins matériels
7. Caractéristiques techniques
8. La structure de l’application
9. **Introduction**

`

De nos jours, dans une société dominée par la pub, et la restauration rapide. Il est assez difficile de trouver une restauration rapide et saine

**2. Problématiques**

Comment et où manger sainement et rapidement ?

Comment rester motivé à manger sainement pendant une diète ou un régime, dans environnement publicité est omniprésente ?

**3. Comment répondre à cette problématique**

Easy Diet est un projet qui répond parfaitement à cette problématique, il s’agit d’une application mobile centrant l’utilisateur sur ses besoins métaboliques et sa santé. Elle utilise les mécanismes de gamification et de récompenses, motivant ainsi l’utilisateur à manger sainement, et à respecter les besoins de sa diète. Il est possible grâce à l’application de trouver un restaurant proposant une nourriture variée et équilibrée à proximité de l’utilisateur. Les commerçants ont la possibilité de lister les ingrédients de leur plats, ou de renseigner directement la quantité de nutriments par plats, mais aussi de se localiser sur l’onglet “Cartes” afin d’être visible par les utilisateurs de l’application.